

홍헌석

KAIST 전산학부 학부생

contact@hyunseok.dev · github.com/ding-modding · hyunseok.dev · 대한민국

경력

연구 인턴 — KIXLAB, KAIST Interaction Lab

2025.12 - 2026.03

- 삼성전자의 생성형 AI 기능에 대한 분류 체계 및 실험 프로토콜 설계 과제 연구 수행.
- 지적장애 학습자를 위한 교육영상 인지부하 자동 분석·적응 편집 파이프라인 VideoVerse 연구에 참여.
- 영상 세그먼트별 인지복잡도 요인을 Gemini VLM으로 점수화하는 프레임워크와, 학습자 능력 gap에 맞춰 편집 연산을 도출하는 다단계 파이프라인을 멘토와 공동 설계·구현.
- VLM+SAM 기반 객체 추적·제거 파이프라인을 담당.

팀장 — Teamplo · Mad on

2026.03 - 현재

- 회의록·할 일·캘린더가 맞물리는 팀플 협업 도구. P0 사용자 인터뷰 후 '개인 todo'에서 '팀 중심 협업 도구'로 피벗.
- 기존 할 일을 세부 할 일로 자동 분해해 주는 AI 기능 제공.

Next.js · PostgreSQL · Yjs · CodeMirror 6

팀장 — Timeschool · Mad on

2024.08 - 2026.03

- 야간자율학습 관리 웹 플랫폼 Timeschool 개발·운영. 인천진산과학고와 서비스 계약 체결, 3년째 운영.
- Node.js 백엔드 리드, React/Vite 프론트엔드 기여. 매 학기 사용자 피드백 기반으로 개선.

연구

Reddit vs Moltbook — KAIST

hyunseok.dev/research

- 인간(Reddit) vs AI 에이전트(Moltbook) 소셜 플랫폼의 distant-reading 비교 분석. 텍스트·네트워크·시간·작성자 활동·구동 모델 5개 차원에서 인간과 AI 데이터가 어떻게 갈리는지 측정. 발표 자료 + 결과 분석 공개.
- 두 플랫폼에서 총 15만여 개의 게시물·댓글을 수집·분석.

Distant reading · MTLD · VADER · Reply-tree analysis · KS statistic

비동기 Multi-Agent RL 기반 이중 CPU 스케줄링 — KAIST, 팀(3인)

2026.03 - 2026.06

- 이중 코어(P/E 코어) CPU 스케줄링을 비동기 Multi-Agent RL 문제로 모델링 — 각 코어를 에이전트로 두고 MAPPO 기반 Agent-Centric Actor-Critic(ACAC) 정책 적용.
- 실험 환경 및 보상 함수 설계, 실험 진행, 결과 분석 및 업데이트 전담.

SGLP — Sigmoidal Gradient Length Prompting — KAIST

2025.03 - 2025.06

- 선형연구(DPL)의 복잡한 2단계 프롬프트 학습을 단일 end-to-end 파이프라인으로 통합한 새 기법 SGLP 제안·개발.
- 이중 수준 최적화(bilevel optimization) 기반 시그모이드 게이팅으로 레이어별 최적 프롬프트 길이를 자동 탐색.
- 학습 파라미터를 7배 줄이면서(0.258M → 37K) 유의미한 정확도 달성(EuroSAT 91.83%).

딥러닝을 이용한 탑승자의 자세에 따른 전동킥보드 안정성에 관한 연구 — 인천진산과학고등학교

2023.03 - 2023.07

- Unity에 전동킥보드 동역학을 시뮬레이션하는 커스텀 강화학습 환경·보상 체계 설계·구현.
- Unity ML-Agents 프레임워크로 심층 강화학습(RL)을 적용해 모델 학습.
- 경사로 주행 시 안정성·안전을 높이는 최적 라이더 자세를 제안.
- 인천과학전람회 특상.

프로젝트

MatchA — 핵심 개발자

matchall.co.kr

- 단체 일정 관리 — 워크스페이스에서 그룹·캘린더를 폴더처럼 정리하고, 시간투표·When2Meet 방식으로 일정을 조율.

Next.js · Vercel

학력

KAIST 전산학부 — 컴퓨터공학 학사 과정2024.02 - 현재

– GPA 3.96 / 4.3 (82학점)

– 주요 이수 과목 — CS.30701 딥러닝 개론 (A+) · CS.30706 머신러닝 (A+) · CS.30200 프로그래밍 언어 (A+) · CS.30000 알고리즘 개론 (A+) · CS.30101 전산기조직 (A+) · CS.20004 이산수학 (A0) · CS.20006 데이터 구조 (A0) · MAS.10009 선형대수학개론 (A+) · MAS.10001 미적분학I (A+) · MAS.10002 미적분학II (A+)

인천진산과학고등학교 — 조기졸업2022.03 - 2024.02

기술

언어C, C++, C#, Python, Java, TypeScript, JavaScript

프레임워크 · 도구React, Next.js, Node.js, Tailwind CSS, PyTorch

워크플로AI 활용 개발 (Claude Code, Codex)

수상

2025NYPC Code Battle — 상위 4.87%

2024Dean's List (1·2학기)

2024KAIST 총장상

2023한국정보올림피아드(KOI) 은상 — 전국 12위 (고등부)

2023ICT 어워드 코리아 — 대상 · 인천과학전람회 — 특상

2022창의적 문제해결(CPS) 페스티벌 — 대상

장학

2024KAIST 총장 장학생 (KAIST Presidential Fellowship, KPF) — 소수 정예 최우수 학부생을 선발해 해외 명문대 서머 프로그램·학부생 연구참여(URP)·리더십 교육·멘토링을 지원하는 총장 장학 프로그램

오픈소스

gbrain (github.com/garrytan/gbrain, 17.8k★) — OAuth public-client 흐름이 PKCE+RFC 7591 표준을 따르지 않아 일부 클라이언트 인증 실패. 진단 및 수정 PR이 v0.34.1.0에 머지.